

马斯克“暴论”最新版：提前给手机判死刑，AI和机器人是唯一出路

来源：张致远 发布时间：2025-11-14 08:20:55

超电机器人报道

作者 | 王磊



编辑 | 秦章勇



聊AI，谈机器人、星舰，也回应了很多争议，马斯克最新访谈来了。



不久前，马斯克做客Joe Rogan的访谈节目，近3个小时的时间，没有提词器，全程即兴对话。在对话中，马斯克第一次把AI机器人、星舰和社交平台这三项业务放在同一条叙事线上，给了宏大叙事一个激进的未来。

马斯克预测未来5-6年，传统手机与App将彻底消失，人们消费的大部分内容（音乐、视频等）都将由 AI 生成，届时的手机会成为“人工智能推理的边缘节点”。

还预测AI将在2026年超越单个人类智商，2030年超越全人类智慧总和，未来机器人和AI不是“未来产业选择”，而是“维持社会运转能力所必须的工具”。

“唯一能让美国摆脱债务危机、避免破产的办法，就是发展人工智能和机器人。”

复盘整场对话，其实谈及最核心的汽车业务并不多，更多的则更像是在描绘一个未来社会的“操作系统”安装手册。

虽然抽象，但谁又能保证这不是未来世界的终局之一呢。

变革即将袭来

“未来不会有操作系统，不会有APP，你的手机只是显示像素和发出声音，它预测你最想看到和听到什么，然后实时生成，我们会尽可能地将AI集成到这个设备中。”

马斯克认为，未来不会再有传统意义上的手机了，“我们所谓的手机，实际上是一个用于AI推理的边缘节点，配备一些通讯模块进行连接。”本质上可以理解为服务器端的AI会与用户设备上的AI进行通信，并生成用户想要的任何实时视频。

言外之意，未来人类所需的信息都将通过人工智能获取，并且给出了一个明确的时间节点——5、6年后，甚至会更早。

值得一提的是，OpenAI正在和苹果前首席设计师乔尼·艾夫合作开发一种口袋大小的无屏设备，可本地运行AI模型并依托云端完成复杂任务，与马斯克描述的“AI推理边缘节点”高度契合。

另外，马斯克还给出了AI发展的明确时间线：2026年AI智商将超越单个人类，2030年则

会超越全人类智慧总和。

未来AI和机器人就像“超音速海啸”，对职业的替代已进入倒计时：邮件处理、电话客服等桌面工作正快速消失，编程、内容创作等领域将在1-2年内迎来大规模替代，驾驶、物流等职业会随自动驾驶成熟而转型，仅焊接、烹饪等物理劳动能留存更久，但最终也将被机器人取代。

在马斯克看来，工作将逐渐从“生存需要”变成“自我选择”，因为人类将拥有由机器人与AI构成的生产体系。

但同时也会带来一个必然的问题——接踵而至的失业浪潮。

这是从“全民基本收入”提升到“全民高收入”过程，每个人都能获得自己需要的商品和服务，不必为了维持生存而被动工作。

当然，“机器人不是为了取代人，而是为了让社会不崩溃”。如果没有机器人，劳动力缺口会使生产能力下降，税基萎缩，福利系统失去资金来源，从而引发财政危机和社会不稳定。

而如果由机器人承担基础生产和服务性劳动，人类就可以保持较高福祉水平，并将创造力投入到科技、文化、教育和探索领域中。

这也是马斯克为什么认为机器人和AI并不是“未来产业选择”，而是“维持社会运转能力所必须的工具”的关键原因之一。

马斯克认为，未来有很多可能性，其中也包括了“终结者场景”（AI毁灭人类），“这种概率不会是0%”，所以人类需要的是一个极致求真，好奇，平等的看待所有生命AI。“我认为一个好奇、求真的AI会想要促进人类发展，因为我们比一堆石头有趣得多。”

还举了一个例子，人类可以去消灭所有大猩猩，但这并没有发生，我们确实侵占了它们的环境，但我们实际上试图保护黑猩猩和大猩猩的栖息地。

基于此，马斯克认为在好的情景下，AI也会对人类做同样的事情。它“会促进人类文明发展，关心人类的幸福。我认为这是我们应该努力实现的目标。”

不过在马斯克看来，在所有主流AI中，Grok是唯一平等看待所有人类生命的AI系统。

其强调，AI的问题不是动机问题，而是可控性问题，人工智能最核心的问题不在于其能否变得更聪明，而在于当其能力足够强时，人类是否仍然能够决定它做什么。

他指出，当一个系统可以自动优化自身模型和参数时，它将不再依赖人类手动调整训练方式。由此带来的风险并非“AI会产生恶意”，而是人类无法再预测其行为方式。

因此，马斯克认为“安全的 AI”必须能够接受人类的外部约束，而不是仅依赖训练数据来推断“人类价值”。

他还强调为了保持 AI 的可控性，人类需要保留一种“停止按钮”——一种即使在系统能力远超人类的情况下，仍然能够由人类决定系统是否继续运行的机制。如果这一机制缺失，那么模型一旦进入自我改进循环，其行为可能在很短时间内超出人类理解范围。

向新世界迈进的载体

在这次对话中，除了AI和机器人，马斯克没有分别谈论火箭、汽车等业务，而是把 SpaceX、Tesla放在同一个体系下阐述——在马斯克看来，这两者都是未来世界中不可或缺的部分。

这次访谈中，马斯克将人类文明的现状比作电子游戏最高难度关卡：“我们正处在这个‘游戏’中迎来最关键的关卡：要么通过AI和技术实现前所未有的富足，要么在意识形态和谎言中走向文明崩溃。”

面对这一关键转折点，他提出了明确的操作指南，“你必须探索边界——把东西推到失败才能知道极限在哪。”在其看来，这不仅适用于星舰的研发，也是文明进步的基本逻辑。

在星舰的研发过程中，马斯克透露道，自己会有意让它处于比我们预期正常飞行更糟糕的飞行状态，比如，他们故意移除最关键位置的隔热瓦以观察“如果我们在那里失去一块隔热瓦片，是灾难性的还是非灾难性的？”

而所有这些研发过程的最终目标，是实现火箭的完全可重复使用。

马斯克解释了为什么传统航天模式无法规模化。如果每次飞行结束后都要让飞机坠毁，再重新造一架，那么航空业根本无法存在。长期以来，火箭就是在这种逻辑下运行的。发射一次，坠毁一次，重新制造一次，而制造本身的成本与周期决定了航天只能以国家为单位承担，无法形成商业规模。

这样来看，马斯克口中的“可重复性”并不是一个简单的技术提升，而是改变航天经济模式的前提。

如果 Starship 的完全重复使用得以实现，发射成本将从过去的“每次数亿美元”下降到“每次数十万到数百万美元级别”。而这种差距，将决定人类是否能够像使用港口、机场那样使用太空。

在马斯克的表述中，特斯拉汽车与Space X并不是两个项目，而是同一个逻辑链条下的两种载体——一个发生在地面，一个发生在外太空，它们都试图用工程可验证的方式把“未来”变为现实世界可以触摸的物体。

这个想法是马斯克的一个儿子萨克森（Saxon）提出“为什么我们仍像生活在2015年”

的问题时，产生了这样的思考。

在其看来，汽车不仅是交通工具，更是“时代精神的外观”，这也是为什么Cybertruck频频跳票，还要坚持将其造出来的原因。

“市场上已经有足够多的“正常汽车”，而Tesla 的目的不是在现有范式中做一台更好的车，而是推动汽车从传统工业产品向下一时代的技术表达形式过渡。”

马斯克将之描述为“让未来真正进入现实世界”，而不是停留在概念图、影视作品或实验性展示中。

紧接着，马斯克提到了 Tesla Roadster 的下一代产品。他称即将到来的新 Roadster 将会是一次“非常具象、非常直接的颠覆性发布”，亮相的时间，马斯克透露可能会在今年年底之前。

并强调“它看起来像一辆车。但它比詹姆斯·邦德的任何汽车都更疯狂。如果你把所有詹姆斯·邦德的汽车加在一起，它也比那些更疯狂。”甚至还不排除飞行汽车的可能性。

毕竟在访谈中，马斯克并没有否认“飞行Roadster”的可能性。

HTML版本：[马斯克“暴论”最新版：提前给手机判死刑，AI和机器人是唯一出路](#)